



Catanzaro, 10 MAGGIO 2021

SELEZIONE PARTECIPANTI ALLA MASTERCLASS DI MODELLAZIONE 3D PER VIDEOGIOCHI

RIVOLTO AGLI STUDENTI ABA CATANZARO – PROGETTO CEILINGS III

IL DIRETTORE

VISTA la Legge 21 dicembre 1999, n. 508 e l'art. 36 del Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165, subordinatamente all'impossibilità oggettiva di utilizzare le risorse umane disponibili al suo interno per lo svolgimento delle collaborazioni stesse;

DECRETA

Articolo 1. Finalità della Procedura

La procedura selettiva è volta alla selezione di massimo 35 (trentacinque) studenti, tra coloro che sono regolarmente iscritti presso l'Accademia di Catanzaro, per partecipare alla Masterclass di Modellazione 3D per video giochi, promossa e organizzata nell'ambito del progetto *Ceilings III*.

Articolo 2. Finalità della Masterclass

Obiettivo primo della Masterclass è quello di permettere agli studenti di mettersi alla prova e di affinare le proprie competenze in un progetto-prodotto legato al mondo videoludico; secondo obiettivo, ma non secondario, valorizzare i Musei e i Parchi archeologici nazionali della Regione Calabria, attraverso le nuove tecnologie.

La Masterclass sarà divisa nei seguenti moduli:

- modulo di Concept art: 10 ore
- modulo di Architetture virtuali / ambientazioni 3D - 26 ore;
- modulo di Character design - 26 ore;
- modulo di Texturing - 26 ore;
- modulo di Rendering - 26 ore.

La partecipazione alla Masterclass dà diritto al riconoscimento del tirocinio formativo annuale o il riconoscimento di 6 cfa. Le attività inizieranno a maggio e si concluderanno nella prima settimana di luglio.

Articolo 3. Requisiti di ammissione

Il bando è riservato agli studenti regolarmente iscritti all'Accademia di Catanzaro. Saranno selezionati massimo 35 studenti, con adeguate competenze e fortemente motivati allo svolgimento delle attività.

Sarà data precedenza agli allievi del corso triennale di Computer Games.

Articolo 4. Presentazione delle domande

La domanda di ammissione alla selezione, sottoscritta e indirizzata al prof. Maurizio G. Lucchini, dovrà pervenire, tramite mail, entro e non oltre le ore 18:00 del 15 maggio 2021, pena l'esclusione, al seguente indirizzo: ceilings@abacatanzaro.it

Nell'oggetto della mail dovrà essere indicato nome e cognome del candidato e la dicitura "Masterclass di Modellazione 3D per videogiochi - progetto Ceilings III".

Nella domanda lo studente dovrà indicare:

- nome e cognome, anno di corso e Scuola di appartenenza;
- portfolio (contenente 5 immagini di lavori 3D, formato jpg o tip);
- i software che sa già utilizzare.

Articolo 5. Commissione e valutazione dei candidati

La valutazione è affidata a una commissione composta dai docenti della Masterclass, presieduta dal prof. Maurizio G. Lucchini. Il giudizio della Commissione è insindacabile.

Sarà redatta una graduatoria recante l'indicazione: ammesso/non ammesso per ogni partecipante.

Articolo 6. Trattamento dei dati personali

L'Accademia si impegna a rispettare il carattere riservato delle informazioni fornite dai candidati e a trattare tutti i dati solo per le finalità connesse e strumentali alla procedura e alla eventuale stipula e gestione del rapporto di lavoro.

Ai sensi dell'articolo 13, comma I, del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196, i dati personali forniti dai candidati sono raccolti presso l'Ufficio Personale dell'Accademia per le finalità di gestione della procedura e saranno trattati manualmente e con modalità informatica, anche successivamente all'eventuale instaurazione del rapporto di lavoro, per le finalità inerenti la gestione della procedura concorsuale e del rapporto di lavoro. Il conferimento dei predetti dati è obbligatorio al fine della valutazione dei requisiti di partecipazione, pena l'esclusione dalla procedura.

L'interessato gode dei diritti di cui all'articolo 7 del suddetto Decreto Legislativo 196/2003 con particolare riguardo all'aggiornamento, alla rettifica, all'integrazione dei dati e alla loro cancellazione, trasformazione in forma anonima e blocco. Inoltre, potrà opporsi per motivi legittimi al trattamento dei dati personali che lo riguardano. L'interessato per l'esercizio dei diritti di cui all'art. 7, potrà rivolgersi al Direttore Amministrativo in qualità di "Responsabile" pro tempore del trattamento dei dati personali.

IL DIRETTORE

Prof. Virgilio Piccari